

Plan de estudios

Bachillerato Tecnológico en Programación

Cuatrimestre I

- Álgebra.
- Química I.
- Lectura, Expresión Oral y Escrita I.
- Inglés I.
- Tecnologías de la Información y Comunicación.
- Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores.

Cuatrimestre II

- Geometría y Trigonometría.
- Química II.
- Lectura, Expresión Oral y escrita II.
- Inglés II.
- Módulo I: Desarrolla e instala software de aplicación utilizando programación estructurada, con almacenamiento persistente de los datos.
- Submódulo 1: Desarrolla software utilizando programación estructurada.
- Submódulo 2: Diseña y administra bases de datos simples.

Cuatrimestre III

- Geometría Analítica.
- Biología.
- Inglés III.
- Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores II.
- Módulo II: Desarrolla software de aplicación utilizando programación orientada a objetos, con almacenamiento persistente de los datos.
- Submódulo 1: Desarrolla software de aplicación utilizando programación orientada a objetos.
- Submódulo 2: Diseña y administra bases de datos avanzadas.

Cuatrimestre IV

- Cálculo.
- Física I.
- Ecología.
- Inglés IV.
- Módulo III: Desarrolla aplicaciones web y móviles.
- Submódulo 1: Desarrolla aplicaciones web.
- Submódulo 2: Desarrolla aplicaciones móviles.

Cuatrimestre V

- Probabilidad y Estadística.
- Física II.
- Inglés V.
- Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores III.
- Módulo IV : Administra sistemas operativos, de aplicaciones y servicios.
- Submódulo 1: Administra sistemas operativos.
- Submódulo 2: Instala y configura aplicaciones y servicios.

Cuatrimestre VI

- Matemática Aplicada.
- Optativa.
- Asignatura Específica del Área (1).
- Asignatura Específica del Área (1).
- Módulo V: Desarrolla, administra y configura soluciones de e-learning y comercio electrónico.
- Submódulo 1: Administra y configura plataformas de e-learning.
- Submódulo 2: Desarrolla soluciones de comercio electrónico.